LABA - Art Direction
APPICCICAMI
Andreolli Manuele
Follin Alessia
Riz Veronica

APPICCICAMI

E IL GIOCO È FATTO

CONCEPT DEL PROGETTO.

Il progetto prevede la creazione di un gioco di carte ispirato agli sticker di Piermario Ciani. Ogni carta mostra uno sticker dell'artista sul lato frontale e una sfida sul retro.

Per la parte cartacea è stata realizzata una scatola, sigillata con uno sticker, contenente una mazzetta di carte da gioco, simile a un campionario di colori Pantone, tenute insieme da un anello. All'interno della confezione è incluso anche un foglietto illustrativo con le istruzioni per giocare.

Per quanto riguarda la parte digitale è stato realizzato un sito web del gioco, il quale ha le finalità di poter condividere le sfide effettuate dai giocatori, interagire con quest'ultime e acquistare il gioco.

INDICAZIONI PROGETTO.

Le carte da gioco, di dimensioni 9x15 cm, sono stampate su un supporto plastico, con aggiunta di sticker Attacca Stacca, e sono rilegate con un anello di metallo.
La scatola è realizzata con una carta tinta in pasta di colore verde che ha una grammatura di 300 gr, mentre il manuale d'uso del gioco è stampato su una carta opaca patinata di grammatura 115 gr.

LABA - Art Direction
APPICCICAMI
Andreolli Manuele
Follin Alessia
Riz Veronica

SAPPI CHE NON SI TORNA INDIETRO

1 APRI LA SCATOLA.

2 LEGGI LE ISTRUZIONI.

TI FARANNO SEMBRARE UNA PERSONA SERIA...

... ALMENO PER 5 SECONDI

3 SCEGLI LO STICKER.

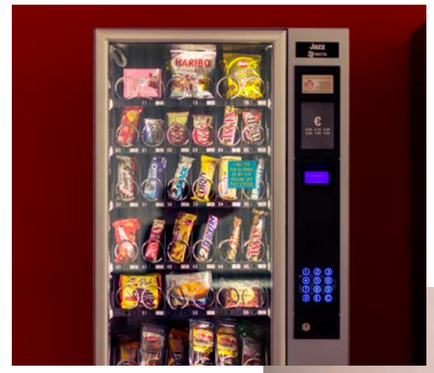
E' IL MOMENTO DI GLORIA O DI IMBARAZZO PUBBLICO!

LABA LIBERA ACCADEMIA BELLE ARTI

LABA - Art Direction
APPICCICAMI
Andreolli Manuele
Follin Alessia
Riz Veronica

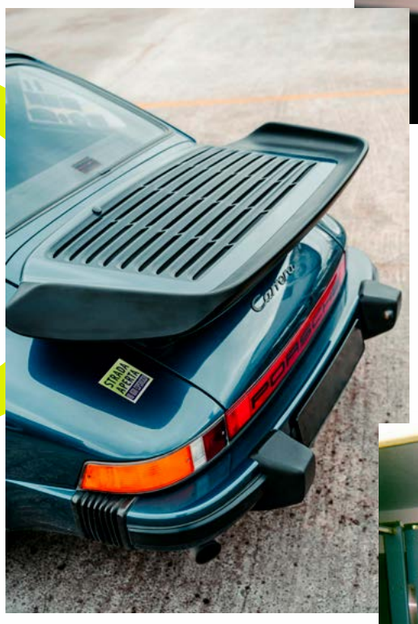
E RICORDA:
IL CORAGGIO
DURA MENO DELLA
DIGNITÀ PERSA

4 LEGGI LA SFIDA.



NESSUNO TI FERMERÀ...

5 APPICCICAMI.



... FORSE LA TUA
COSCIENZA...

... MA È DEBOLE!

TANTO
ORMAI TI SEI
ESPOST*

6 SCANSIONA IL QR CODE E CONDIVIDI.

MAR LABA LIBERA ACCADEMIA BELLE ARTI